



ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO:
MUOVIAMOCI IN COMPAGNIA

SETTORE e Area di Intervento:
Assistenza- Attività motoria per disabili o finalizzata a processi di inclusione

OBIETTIVI DEL PROGETTO:

Obiettivi generali:

- 1) Promuovere uno stile di vita sano;
- 2) Promuovere il benessere psico fisico di minori, anziani e persone fragili attraverso l'attività motoria;
- 3) Attivare sistemi di inclusione sociale grazie all'attività sportiva/motoria;
- 4) Incentivare l'attività sportiva/motoria all'aria aperta quale mezzo di contatto con l'esterno;
- 5) Promuovere una cultura attenta e aperta ai servizi alla persona;
- 6) Promuovere la pratica motoria e sportiva impostata su valori quali: rispetto delle differenze, cura di sé e dell'ambiente circostante, diritto al movimento/ allo sport per tutti quale veicolo in inclusione sociale, cultura della legalità;
- 7) Promuovere il valore educativo della pratica motoria presso le agenzie educative del territorio;
- 8) Incentivare occasioni di socializzazione intergenerazionale.

Obiettivi specifici:

- 1) Rendere maggiormente accessibili le iniziative territoriali;
- 2) Sensibilizzare il territorio alla problematica delle persone fragili;
- 3) Migliorare attraverso azioni di sensibilizzazione, attività motoria, servizi, la qualità della vita di persone anziane, minori e famiglie del quartiere 3 Est, favorendo l'integrazione sociale;
- 4) Dare spazio al lavoro di rete;
- 5) Valorizzare le professionalità e le risorse presenti sul territorio;
- 6) Valorizzare aree verdi pubbliche site all'interno della sede di svolgimento del progetto;
- 7) Migliorare gli strumenti e le tecniche di gestione di soggetti fragili per l'inclusione sociale attraverso la pratica sportiva, educativo motoria.

Obiettivi per i volontari:

- 1) sensibilizzare i giovani ai valori e all'impegno civico, della pace e della non violenza dando attuazione alle linee guida della formazione generale;
- 2) fornire strumenti del lavoro per progetti finalizzato all'acquisizione di capacità pratiche e di lettura della realtà, capacità necessarie alla realizzazione delle attività del progetto e successivamente all'inserimento attivo nel mondo del lavoro;
- 3) fornire strumenti idonei all'interpretazione dei fenomeni socio-culturali al fine di costruire percorsi di cittadinanza attiva e responsabile;
- 4) sviluppare la crescita individuale dei giovani lavorando sulla loro autostima e aiutandoli a sviluppare la capacità di confronto, attraverso l'integrazione e l'interazione con la realtà territoriale;
- 5) acquisizione di competenze trasversali riferibili al lavoro all'interno del terzo settore.

CRITERI DI SELEZIONE:

La Commissione che si occuperà della selezione dei volontari sarà composta da professionisti del settore e prevedrà le seguenti fasi:

- 1) un **colloquio conoscitivo individuale** dove si andrà a sondare la motivazione e le attitudini del candidato rispetto agli obiettivi del progetto.
- 2) una prova scritta costituita da un **quiz psico attitudinale** a risposta multipla tramite il quale si andrà a valutare le conoscenze di base- necessarie per l'espletamento delle attività di progetto- del candidato. La mancata partecipazione ad uno di questi momenti comporterà automaticamente l'esclusione dalla procedura di selezione.

Il punteggio massimo che un candidato può ottenere nella valutazione complessiva è pari a 110 punti così ripartiti:

- **Max 60 punti** per i criteri individuati nella "scheda di valutazione" (allegato 6 al bando volontari) da attribuire attraverso il colloquio di selezione e il quiz psico attitudinale: punteggio minimo $\geq 36/60$
- **Max 20 punti** per ciò che attiene al possesso di titoli di studio, professionali, esperienze aggiuntive e altre conoscenze (allegato 3 e curriculum vitae);
- **Max 30 punti** per ciò che attiene alle precedenti esperienze del candidato nello stesso o analogo settore, presso Codess Sociale o altri enti (allegato 3 e curriculum vitae);

Il 25% dei posti previsti dal progetto potrà essere riservato ai giovani con bassa scolarizzazione (giovani in possesso del diploma di scuola media inferiore) e il 25% dei posti previsti dal progetto potrà essere riservato ai giovani NEET.

POSTI DISPONIBILI e SEDI DI SVOLGIMENTO:

Numero dei volontari da impiegare nel progetto: 2 (senza vitto e alloggio)

Sede: Via Giovanni Boccaccio n. 96, 35128 - Padova.

ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI:

1) Promuovere la partecipazione attiva degli utenti fragili: in base alle competenze già possedute e a quelle acquisite con la formazione specifica i volontari affiancheranno il personale competente nella gestione del gruppo di utenti (anziani, adulti in situazione di fragilità, minori) nelle attività di pratica motoria e nelle attività educativo motorie. Nello specifico, i volontari gestiranno il momento dell'accoglienza e supporteranno i partecipanti durante lo svolgimento delle attività, intervenendo ove necessario con attività di sostegno;

Collaboreranno nell'organizzazione dei tempi nell'organizzazione delle specifiche attività previste. Raccoglieranno le eventuali richieste degli utenti del territorio e le adesioni per le attività proposte curando, in particolare l'aspetto relazionale.

Si occuperanno inoltre della divulgazione del programma delle attività e terranno i contatti con i partner di progetto e con le realtà locali che graviteranno attorno al progetto stesso.

2) Incentivare l'inclusione sociale: i volontari si impegneranno ad apportare contenuti propri all'interno delle attività previste attraverso la proposta e l'ideazione di nuove proposte progettuali volte allo sviluppo di attività motorie, educativo riabilitative e motorio ricreative intergenerazionali sempre finalizzate all'inclusione sociale di persone fragili.

EVENTUALI REQUISITI RICHIESTI:

Le attività previste dal progetto necessitano del possesso di alcune specifiche skills da parte dei volontari al fine di permettere loro di possedere le competenze necessarie al supporto delle attività motorie ed educativo ricreative intergenerazionali oltre che nell'attività di progettazione. I volontari dovranno quindi possedere:

- 1) **Competenze in ambito sportivo:** in possesso di almeno un'esperienza in ambito sportivo negli ultimi tre anni;
- 2) **Competenze informatiche:** buona conoscenza del Pacchetto Office.

Sarà considerato requisito preferenziale oltre alle sopra citate competenze, **aver svolto almeno un'esperienza in ambito animativo/ricreativo/educativo negli ultimi tre anni.**

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

Monte ore annuo: 1400 ore annue

Giorni di servizio a settimana dei volontari: 5

Al volontario si chiede flessibilità oraria qualora le attività di progetto lo richiedano.

Nello specifico, potranno essere previste attività anche in giorni festivi e/o con orario continuato secondo le modalità ed i tempi previsti dalla normativa specifica di riferimento. Eventuali turnazioni che comprendessero il sabato o la domenica saranno organizzate in modo tale da garantire il riposo infrasettimanale. Le giornate di formazione potrebbero essere svolte anche nella giornata del sabato.

CARATTERISTICHE CONOSCENZE ACQUISIBILI:

Codess Sociale è un ente accreditato presso la Regione Veneto dal 2003 per la formazione superiore, dal 2004 per la formazione continua. Dal 2017 è inoltre ente autorizzato all'organizzazione di eventi formativi destinati agli Assistenti Sociali nell'ambito della formazione continua riconosciuta dal CNOAS. Codess Sociale possiede un'Area Formazione certificata ai sensi della norma UNI EN ISO 9001: 2015.

Al termine del periodo di servizio civile, Codess Sociale rilascerà ai volontari un'attestazione che riconoscerà competenze e professionalità specifiche -che il volontario dovrà dimostrare di aver acquisito nel corso delle attività di progetto-:

- 1) Capacità comunicative e di animazione, grazie alle conoscenze teoriche apprese in fase di formazione generale, specifica e alle competenze acquisite dall'esperienza maturata sul campo;
- 2) Skills relazionali e di comunicazione interpersonale;
- 3) Lavoro di rete e valorizzazione delle risorse informali ed aggregative del territorio;
- 4) Formazione specifica nell'approccio delle persone fragili;
- 5) Conoscenza di tecniche di gestione del gruppo in attività motorie;
- 6) Conoscenza della realtà del Terzo Settore.

Ricordiamo inoltre che verrà rilasciato ai volontari l'attestazione delle proprie competenze grazie anche allo specifico percorso "*bilancio delle competenze*", elemento di valore aggiuntivo al C.V. nella ricerca del lavoro.

FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI:

MODULO	CONTENUTI	DURATA
Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari nei progetti di servizio civile	In questo modulo verranno fornite le informazioni relative ai rischi connessi alle attività di progetto	1 ora
Formazione dei lavoratori ai sensi dell'art. 37 comma 2 del D. Lgs. 9 aprile 2008 n. 81 e successive modifiche e integrazioni (formazione a distanza)	Informazioni legate alla gestione della sicurezza dei volontari nei contesti di lavoro specifici del progetto di servizio civile, con presentazione della nozioni obbligatorie ai sensi del D.Lgs. 81/08	4 ore
Il sistema integrato qualità, responsabilità sociale e D.LGS 231 (formazione a distanza)	Presentazione del sistema integrato qualità e responsabilità sociale d'impresa di Codess Sociale; presentazione del modello previsto ai sensi D. Lgs. 231/01	15 minuti
La comunicazione efficace nel front office (formazione a distanza)	Fornire una conoscenza di base sui processi comunicativi e altre strategie pratico operative per mettere in atto una comunicazione efficace e consapevole	2 ore
La comunicazione con l'utente (formazione a distanza)	Fornire le conoscenze di base dei processi e le modalità comunicative e presenta alcuni consigli e strategie pratiche per riuscire a instaurare con l'utente una comunicazione efficace ed adeguata al ruolo svolto	2 ore
La progettazione delle attività animative	Nella prima parte del modulo verranno descritte le principali tecniche di animazione con un focus specifico rispettivamente per anziani e minori. In un secondo momento verranno fatte delle simulazioni	8 ore

	tra i corsisti di attività ludico animative per applicare quanto appreso nella prima parte delle lezioni.	
La progettazione sociale: metodi e procedure	Verranno descritte le principali scuole di pensiero nell'ambito nella progettazione sociale e si analizzeranno metodi e procedure pratiche per svolgere un'efficace attività di progettazione.	8 ore
La relazione con i minori in situazione di fragilità - Partecipazione a workshop	Verranno illustrate le principali scuole di pensiero nell'ambito psico pedagogico in riferimento alla "relazione" con un focus specifico per i minori. Saranno trattati studi di casi per la descrizione delle principali strategie di approccio con i minori in situazione di disagio.	6 ore
Tecniche di movimentazione della persona anziana	All'interno di questo modulo si approfondiranno i seguenti temi: - il movimento e il soddisfacimento dei bisogni primari; -l'apparato locomotore e il sistema nervoso; -gli ausili per i trasferimenti e i posizionamenti per la persona con disabilità.	8 ore
I ruoli e le responsabilità nel lavoro sociale	In questo modulo verranno descritti ruoli e responsabilità delle principali figure professionali dell'ambito sociale; figure che il volontario potrà incontrare nel corso delle sue attività di progetto.	6 ore
Il coordinamento: metodi e strumenti pratici	In questo modulo si affronteranno le principali metodologie per la gestione delle équipes e delle attività che prevedono un attività di coordinamento.	6 ore
Formazione specifica per un totale di n. 51 ore e 15 minuti.		